Pontificia Universidad Javeriana

Fundamentos de ingeniería de software

Plantilla para sprint planning

Proyecto: Greenet

Sprint 2

Milestone: Gestión de usuarios

Fecha de inicio: jueves 28 de agosto

Fecha de finalización: martes 2 de septiembre

Scrum Master: Eileen Rodriguez

Product Owner: Brandon García

Equipo de desarrollo: Mateo Zamora, Samuel Rey y Andrés Beltrán

1. **Objetivo del Sprint**

Implementar el flujo básico de registro y autenticación de usuarios con email y contraseña.

1. **Backlog seleccionado para el Sprint**

* **Historias de Usuario comprometidas:**
  1. #2: – HU1: Registro de usuarios con email y contraseña – Prioridad: Alta – Tamaño: medio – Estimación: 13 puntos en esfuerzo, 12 horas

1. **Desglose de Tareas (Sprint Backlog/subissues)**

* **Subissue #1**
  + Tarea: Diseñar modelo de usuario en la base de datos (email, password, fecha creación)

Responsable: Samuel Rey

Estimación: 2 horas

* **Subissue #2**
  + Tarea: Diseñar endpoint de registro (validaciones: email único, password seguro)

Responsable: Andrés Beltrán

Estimación: 3 horas

* **Subissue #3**
  + Tarea: Investigación de encriptación de contraseñas

Responsable: Mateo Zamora

Estimación: 1 horas

* **Subissue #4**
  + Tarea: Diseñar endpoint de login (email y password)

Responsable: Brandon García

Estimación: 3 horas

* **Subissue #5**
  + Tarea: Investigación sobre administración de datos (nivel legal)
  + Responsable: Eileen Rodriguez

Estimación: 2 horas

1. **Capacidad del Equipo**

Número de integrantes: 5

Horas disponibles por miembro: 3 horas

Capacidad total estimada: 15 horas (3 x 5)

1. **Observaciones adicionales**

Este sprint deja listo:

* + los mockups de los endpoints
  + Investigaciones importantes para la historia de usuario
  + Diagrama relacional de base de datos